* NOTÍCES *

JPO and NCIPI are not responsible for any damages caused by the use of this translation.

- 1. This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.
- 2.**** shows the word which can not be translated.
- 3.In the drawings, any words are not translated.

DETAILED DESCRIPTION

[Detailed Description of the Invention] [0001]

[Industrial Application] With respect to the equipment used by the data transfer method and this method between the computers which are not connected by the circuit, this invention has designating devices, such as the display screen and a mouse, like especially a workstation, and relates to the suitable data transfer method for the data transfer of the computers which process conversationally among users, and the equipment for it.

[0002]

[Description of the Prior Art] The information which should be transmitted by the data transfer during a program by actuation in a workstation out of the information displayed on the display screen with pointing devices, such as a mouse, is directed, and it copies to the temporary memory called a clipboard etc. in that information conventionally, and the location of the external surface which the program which is going to receive this information next shows is directed, and the directed information makes read. This approach is similarly performed, even when there are two programs on a separate computer, and delivery of the information through communication system is performed instead of memorizing information to temporary memory. On that occasion, two computers had to be connected by the channel, the circuit, etc. About the informational delivery using such a pointing device, the description can be seen in the manual of various workstations. It is Macintosh as the example. System Software User's Guide p87-91 can be mentioned.

[0003]

[Problem(s) to be Solved by the Invention] The data transfer between the computers which are not connected by communication link etc. with the above-mentioned conventional technique is impossible. For this reason, storages, such as a flexible disk or a magnetic tape, needed to be operated other than the pointing actuation by a mouse etc. conventionally. The purpose of this invention is to realize an informational transfer by actuation of only the above pointing devices also between the computers which are not connected by the channel, a circuit, etc. [0004]

[Means for Solving the Problem] In order to solve the above-mentioned trouble, the following pointing devices (pen equipment) are used. A configuration shall be the same as that of the usual writing implements, such as a pen and a pencil, and the directions part of a conic location shall have arrived at the cylinder-like body part (the medial axis of 140 of drawing 3 is rotated as a core, and it is a configuration [like]). The storage which memorizes information is formed into this equipment, and it can be made to perform informational transmission and reception between this storage and exterior. In order to store the specified information in the above-mentioned pen equipment, a pen adapter is connected to the body of a computer, and it considers as the transceiver means of the information on pen equipment. In order to obtain the location of the information directed by the above-mentioned pen equipment on the display connected to the computer, when it has a field and there is contactant to the field about that of the same magnitude as a display, the equipment (it is henceforth called a touch panel) which can notify that to the above-mentioned central processing unit is formed. And in transmitting the information directed by pen equipment to other computers, when pen equipment is inserted in a pen adapter, and a computer transmits said directed information to pen equipment and inserts in the pen adapter to which this pen equipment was connected subsequently to other computers, other computers transmit information to a pen adapter from pen equipment. Furthermore, other computers read information from a pen adapter, and it constitutes so that it may display on the connected display.

[0005]

[Function] Since the equipment constituted in order to attain the above-mentioned purpose operates as follows, it can attain the purpose. A computer recognizes as the object of transmission of which information an operator is set

by the notice of the contact by the touch panel if it. Carries out with which the information which he needs is specified on the above-mentioned touch panel using the above-mentioned pen equipment. Next, the information which is inserted in the pen adapter with which the operator attached pen equipment to the body of a computer and which was specified. Carry out is sent to the storage in pen equipment, and is memorized. Next, an operator carries this pen equipment and inserts in the pen adapter of the 2nd computer (a configuration presupposes that it is the same as that of what was described by the term of the above-mentioned means). The 2nd computer once transmits the information in pen equipment to the storage of a pen adapter, after that, reads information from the storage of a pen adapter, and displays it on a display.

[Example] <u>Drawing 1</u> -14 explain the 1st example. <u>Drawing 1</u> is the block diagram of this invention. This is a block diagram in the case of performing the computer 100 of the same configuration, and data transfer between 150 through pen equipment 140 (henceforth a pen 140). The interior of a computer 100 is as follows. CPU120, memory 121, a timer 122, the disk controller 123, the display controller 124, the touch panel controller 125, and the pen adapter controller 126 have connected with a bus 110, respectively.

[0007] A timer 122 generates interruption to CPU120 after assignment time amount. Let precision be msec extent. A disk controller 123 can control a disk unit 133, and can access at a key the figure which calls the data block on a disk a block number. The display controller 124 controls a display 134 and displays a designator character train from the specified location by considering the location on a character string and a screen as an input.

[0008] This example shows the display screen to <u>drawing 2</u>. Screen 200 shall be divided into the mesh of 10x20, and one character shall be displayed on each mesh. The group of the figure of (the line count from a top and the number of trains from the left) is matched with each mesh. It is the so-called coordinate. For example, the mesh 210 of <u>drawing 2</u> will have a coordinate (2 4). Moreover, it enables it to change a background color into a display for every mesh in this example (every alphabetic character).

[0009] If the touch panel controller 125 controls a touch panel 135 and has the contact to a touch panel, it will tell that to CPU by interruption. Moreover, when there are whether there being any thing under current contact according to the processing demand from CPU and a thing which touches, there is also a function to answer the location etc. The magnitude of the part which detects contact of a touch panel presupposes that it is the same as that of Screen 200 of the above-mentioned display 134, and also makes the coordinate the same. Moreover, the panel itself was made into transparence and it is pasted up on the screen of a display. The ** NADAPUTA controller 126 is controlling the pen adapter 136.

[0010] drawing 3 is drawing which boils and explains the structure of the pen equipment 140 used by this invention, and a pen adapter 136. Pen equipment 140 has a pen-like configuration and storage 310 is built into that interior (this storage is henceforth called PRAM). This PRAM communicates [address information / signal / R/W I data information with the exterior through a signal line 334 in the selection information of a store through a signal line 333 through a signal line 332, respectively through a signal line 331 (suppose that it is the same as the usual primary-storage access). In order to communicate with the exterior, from storage 310, said each signal line is prolonged to the nib section 320, and is arranged, and contact surfaces 321-324 are formed on the nib section 320. [0011] As for a pen adapter 136, a store 370 (this store is henceforth called ARAM) and a switch mechanism 360 are formed in the interior. A pen equation is carried out, the lump section 380 is formed, and carries out a pen equation, and the contact surfaces 381-384 corresponding to the contact surfaces 321-324 of said pen equipment 140 for which a crevice for a pen adapter 136 to insert pen equipment 140 is made are formed in the field of the lump section 380. From a contact surface 381, while being arranged so that the signal line 341 of address information may be connected to storage 370 through a switch mechanism 360, it is arranged so that it may be further extended from said storage to the exterior of a pen adapter 136. From a contact surface 382, the signal line 382 of a R/W signal is arranged respectively similarly [the signal line 383 of the selection information of the store from a contact surface 383, and the signal line 384 of the data information from a contact surface 384]. Moreover, a pen equation is carried out and a sensor 350 is formed in the lump section 380, and from a sensor 350, while being arranged so that the sensor signal line 345 may be connected to a switch mechanism 360, it is arranged so that it may be extended to the exterior of a pen adapter 136. A sensor 350 is for detecting that pen equipment 140 was inserted, and if a nib touches a sensor, it will output that to a switch mechanism 360 and the exterior through the sensor signal line 345. This signal turns into an interruput signal to CPU, and a selection signal to a switch mechanism 360. A switch 360 connects a corresponding signal line, respectively, when a selection signal is ON (when inserted), and in OFF, it cuts it.

[0012] PRAM310 and ARAM370 look the same as the usual main storage from CPU. It seems that the memory

map (address which is visible from CPU) shall be shown in <u>drawing 4</u>. namely, the inside PRAM 310 of the whole (400) primary storage -- the field (410) from fffe0000 to fffefffff -- ARAM370 -- ffffffff from ffff0000 up to -- suppose that a field (420) is used, respectively. The configuration of a computer 150 is also made the same as 100. However, the number of the quotation mark is set to +50 by <u>drawing 1</u>.

[0013] The procedure of the operator in the case of moving information from the disk 133 of a computer 100 to the disk 183 of a computer 150 and the actuation in the computer according to it are shown. The computer 100 is equipped with the file system which can access data in an alphabet train, and the editor into which it is edited. A part for the first portion of this example is used as an example of the target information. It is shown in drawing 5. This example expresses the carriage return (CR) by the black dot (suppose that it has the information for one character).

[0014] Suppose that it is the information which the 2nd paragraph 501 in this text should move. An editor carries out loading of this document to a primary storage from a disk 133 using a file system, and outputs that part to a display 134. The example is shown in <u>drawing 6</u>. In this example, the character string which begins from alphabetic character "YU" of No. 100 in the whole information is displayed. The editor memorizes the value of 100 which is the address of "YU" to the storage region 905 (<u>drawing 9</u>) in one variable area 900 managed by OS. [0015] An operator looks at this screen and specifies the information which he needs using pen equipment 140. The appointed approach moves pen equipment to an informational tail, contacting pen equipment at the head of the information to need, and contacting, and detaches pen equipment there. It moves to in this example, having contacted pen equipment 140 at the mesh (10) of a touch panel 135, and having contacted to as (5 18), and pen equipment 140 is separated from a touch panel there.

[0016] When such actuation is carried out, it is made for the background color of each alphabetic character between a head and a tail to change to another color, and it is made to turn out where the field where the operator is specified is. For example, the color of the usual background color considers as white, and makes blue the background color of the alphabetic character directed by the above-mentioned actuation. One variable area 900 managed by drawing 7 R> 7 and drawing 8 by OS related to this processing in the flow of that processing again is shown in drawing 9.

[0017] Contact of the head of pen equipment wedges a touch panel into CPU. If an interrupt occurs, CPU will perform processing to steps 710-714. At step 710, the purport that interruption was received is notified to a touch panel. Next, in order to memorize that pen equipment touches, the contact bit 901 in a variable area 900 is turned ON (step 711), the coordinate which touches is searched for from a touch panel, and it is memorized to the initiation coordinate field 902 and the termination coordinate field 903 in a variable area 900 (step 712). At step 713, this initiation coordinate and a termination coordinate are specified and it directs to become blue about the background color of a character string in the meantime to a display. The flow of the processing is mentioned later (drawing 8 R> 8). At step 714, in human being's vision, a timer is set up so that an interrupt may occur after time amount progress of extent which cannot be distinguished. In this example, an interrupt shall occur after 20ms (about 50 interruption [/second] frequency). The processing to interruption generated now to a touch panel at the time of contact is finished.

[0018] The interrupt of a timer occurs after 20ms and processing after step 720 is performed. At step 720, the purport that interruption was received is notified to a timer. Next, it judges whether pen equipment was contacting [be/it] 20ms ago in the contact bit 901 in a variable area 900 (step 721). If judged with it having not been in contact, since this is not a timer interrupt by step 714, it will perform other usual processings (step 722). When in contact, touch panel ** is asked for whether it is under [current contact] ****** (step 723). When in contact, the coordinate which touches is searched for from a touch panel, and it is memorized to the termination coordinate field 903 in a variable area 900 (step 724). Next, control is moved to step 713 and modification of the background color of an object domain and resetting of a timer are performed. The storage region 903 of a termination coordinate is updated as long as a timer interrupt continues. When not in contact, the contact bit 901 is turned OFF and it is regarded as what informational assignment actuation finished. The completion bit 904 of information assignment is turned ON.

[0019] Drawing 8 is what detailed step 713, and shows the procedure of specifying two on a touch panel and changing the background color of a character string in the meantime. Two points are set to A (a0, a1) and B (b0, b1). It judges which shall be in front between A and B at step 810 first (20xa0+a1>20xb0+b1), and A and B are replaced when B is in front (step 811). An initiation coordinate is substituted for the assignment variables i0 and i1 for the location of a mesh, and modification of a background (step 820) color is started. If i1 was incremented since the background color of the mesh of step 821i0 and i1 assignment was changed first and the following mesh

was pointed at (step 822), it is over Point B, and it judges and (step 824) is not [which terminates processing (steps 823 and 840)] over whether the right end of a line is crossed if it has not exceeded, control will be returned to 821. If it has exceeded, i0 will be incremented (the following line can be pointed at), a left end can be pointed at i1 (step 830), and control will be moved to step 821.

[0020] On the display screen, the background color of the field of the target information was changed by the above processing, and the initiation coordinate and termination coordinate have been memorized. In this phase in the case of this example, data as show a variable area 900 to <u>drawing 10</u> will be stored. That is, it means that the contact bit OFF, the initiation coordinate (1 0), the termination coordinate (5 18), the completion bit ON of assignment, and the address 100 of the initial character of a display were memorized, respectively.

[0021] An operator inserts this pen equipment 140 in the pen adapter 136 of a computer 100 next. Then, the specified information is sent to PRAM(storage of pen equipment) 310, and inserts the pen equipment 140 in the pen adapter 186 of a computer 150 further. Then, this information is sent to a computer 150. <u>Drawing 11</u> and 14 explain the flow of the processing.

[0022] If pen equipment touches the sensor 350 in a pen adapter, a signal will be outputted to the sensor signal line 345 from there. This signal changes a switch 360 into ON condition, and signal lines 341, 342, 343, and 344 are connected with CPU, respectively, and, thereby, can access CPU now to PRAM310. Moreover, the signal of the sensor signal line 345 is sent to CPU as an interruput signal.

[0023] The structure of PRAM310 and ARAM370 is shown in <u>drawing 12</u> (suppose that it is the same structure mutually.). A sign also uses the same thing. Each 1st data presupposes that there is a bit 1201 which shows informational existence. That is, if this bit is OFF, it means that there is no information on that storage, and if it is ON conversely, it shall mean that information exists. An initial ordinary state is set to OFF. Generating of interruption by the contact to a pen adapter performs processing shown in <u>drawing 11</u>.

[0024] At step 1110, the purport that interruption was received to the pen adapter is notified first. Next, it judges whether information is in pen equipment (step 1120). In this case, since information is not contained, control moves to step 1130. When the assignment which judges whether informational assignment is completed with reference to the data of a variable area 900 here (the completion bit 904 of assignment) is not completed, that is displayed as an error. When assignment is completed, the information on the appointed field is transmitted to PRAM310 (step 1131).

[0025] It asks for the address of the appointed field as follows. It has memorized that the head of information current on display is the 100th in all information as already stated to the variable area 900. It memorizes to this and a variable area 900, and from a ****** coordinate (1 0) and a termination coordinate (5 18), 100+1x20=120 are the head address of the appointed field, and 100+5x20+18=218 are the last address. There is size 218-120+1=99. The information transmitted to PRAM is the information from a head address to the last address. PRAM of the destination is after 0000th fffe on a primary storage.

[0026] it is alike at the following step 1132, the data existence bit 1201 of PRAM310 is turned ON, and the existence bit 1201 of ARAM370 is turned OFF. Next, the completion bit 904 of assignment of the information in a variable area 900 is turned OFF, modification of a background color is returned (step 1133 and the background color of modification are the same as that of processing of drawing 8), and interruption processing is finished. The contents of PRAM310 in this phase are shown in drawing 13. The train (character string) of the information from which the informational existence bit was turned on by (1, 0), and size, and the starting address turned 99, it, and an object is stored.

[0027] Next, if the pen equipment 140 of this condition is inserted in the pen adapter 186 of a computer 150, an interrupt will occur like a computer 100 and processing of <u>drawing 11</u> will be started. Since there are data in step 1120 at PRAM310 in this case, it moves from control to 1140. It judges whether data are in ARAM(store in pen adapter) 370 here, or there is nothing, and, in a certain case, that is displayed as an error. When there is nothing, the whole contents of PRAM310 are transmitted to ARAM370 (step 1141), and the existence bit of PRAM310 is turned OFF (step 1142). If there is a program which is furthermore in the waiting state to this pen adapter, that waiting state will be canceled (step 1143) and interruption processing will be finished.

[0028] The editor of a computer 150 requires the lead of the information from ARAM of OS. According to this demand, processing shown in <u>drawing 14</u> is performed by OS. OS presupposes that it had changed into the condition of waiting for the plug of pen equipment 140 (sleep of step 1404). If there is interruption of pen equation a carry out lump next, sleep will be canceled by step 1143 and control will be moved to step 1401. It judges whether interruption is forbidden here and data are in ARAM360 (step 1402). In this case, since data are contained with the above-mentioned interruption, control is moved to step 1405, and data are transmitted to the buffer area of

an editor from ARAM370 at step 1405. Next, the existence bit of ARAM370 is turned OFF (step 1406), and an interruption prohibition condition is canceled. Subsequently, OS displays the information (drawing 13 R> 3) incorporated in said buffer area from the location of an initiation coordinate (10) on the display screen. According to this example, it points to the information which displayed pen-like equipment on the 1st computer, and only by actuation of inserting like actuation and the second computer of next inserting in a pen adapter, the transfer to the 2nd computer from the 1st computer can do desired data, and transfer information can be displayed on the same location of the display screen of the 2nd computer.

[0029] The 2nd example is explained to be <u>drawing 1</u> to <u>drawing 13</u> in <u>drawings 1515</u> and 16. Suppose that information is moved from the 1st computer 100 to pen equipment 140 in the completely same procedure as the 1st example in this example (<u>drawing 1</u> thru/or 13). The flow of processing of the editor of a receiving side is shown in <u>drawing 15</u>.

[0030] Read-out of the information from an input device is required of OS at step 1502 after initial processing (pretreatment for step 1501 and a screen display etc.). It waits for the input from an input device at step 1503. Although it is as read-out processing of the information from the input device by OS being shown in the flow chart of <u>drawing 16</u> and is the same as that of the processing shown with the flow chart of <u>drawing 14</u>, presenting (1408) of the receipt information to the specified location is not performed.

[0031] At step 1504, it analyzes about the receipt information read by OS. It judges whether it is the information from [from an analysis result] a pen adapter 186 at step 1505, and, in other than pen adapter 186, each processing 1505 corresponding to it, i.e., the processing to the information from other input devices, is performed. In the input from a pen adapter 186, the message which asks for the tab control specification to a user at step 1507, for example, the character string "specify the location which pastes information", is displayed in the predetermined location on a screen. At step 1508, a loop formation is carried out until the tab-control-specification completion bit 904 of a variable area 900 is turned on. If pen equipment 140 specifies the location on a touch panel 185 in this loop formation, processing of drawing 7 will be performed (if it contacts and detaches after that). Then, the tabcontrol-specification completion bit 904 serves as ON (step 725), and it moves from the control which suited the loop formation of step 1508 to step 1509. At step 1509, 903 of a variable area 900 is read as a specified location (it considers as a location when pen equipment 140 separates from a touch panel 185), and the completion bit 904 of assignment is turned OFF. Next, the target information is expressed on this assignment coordinate as step 1510. [0032] According to this example, it can point to the information displayed on the 1st computer with pen-like equipment, and can insert like actuation and the second computer of next inserting in a pen adapter, and at least that of a request of desired data of the 1st computer to the 2nd computer can be transmitted to a value only by specifying the location on the display screen of the 2nd computer further.

[0033] It is <u>drawing 14</u> from <u>drawing 17</u> and <u>drawing 2</u> about the 3rd example, and ******. <u>Drawing 17</u> is the block diagram of this example. The difference with the block diagram (<u>drawing 1</u>) of the 1st and 2nd example is having formed the mouse controllers 1725 and 1775 and the controllers 1735 and 1785 of those, without using the touch panels 135 and 185 used in the 1st example, and the controllers 125 and 175 of those. If a mouse 1735 has ON/OFF of migration or a carbon button, a controller 1725 will generate interruption to CPU120.

[0034] An operator specifies information to transmit using a mouse as the 1st example similarly. A computer searches for the coordinate of the specified location by the same approach as the 1st example, and changes the background color of the specified field. Next, pen equipment 140 is inserted in a pen adapter 136. A computer transmits information to pen equipment 140 from the appointed field by the same approach as the 1st example. An operator inserts this pen equipment in the pen adapter 186 of the 2nd KOPYUTA. By 2nd computer, information is received from pen equipment like the 1st example.

[0035] Above, according to this example, although a mouse and pen equipment 140 have and substitute actuation increases, even when he has no touch panel, informational transmission and reception are attained only by pointing device actuation between the calculating machines which are not combined by communication system.

[0036]

[Effect of the Invention] According to this invention, an informational transfer can be realized now only by the directions actuation to the display screen by the pointing device also between the computers which are not connected by the channel, a circuit, etc., and the burden of the operator for a transfer of the information between the above-mentioned computers can be mitigated further.

* NOTICES *

JPO and NCIPI are not responsible for any damages caused by the use of this translation.

- 1. This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.
- 2.**** shows the word which can not be translated.
- 3.In the drawings, any words are not translated.

DESCRIPTION OF DRAWINGS

[Brief Description of the Drawings]

- [Drawing 1] It is the block diagram showing the equipment configuration in the 1st and 2 example.
- [Drawing 2] It is the explanatory view of the coordinate on the display screen in an example.
- [Drawing 3] It is the block diagram of pen equipment and a pen adapter used in the example.
- [Drawing 4] It is the map Fig. of the memory built in pen equipment and a pen adapter.
- [Drawing 5] It is drawing showing the example of the information in an example which should be transmitted.
- [Drawing 6] It is drawing showing the example of a display of the information which should be transmitted.
- [Drawing 7] It is the flow chart of interruption processing of a touch panel and a timer.
- [Drawing 8] It is the flow chart of modification processing of a background color.
- [Drawing 9] It is drawing explaining the variable area managed by OS.
- [Drawing 10] It is drawing showing the example of the variable area managed by OS.
- [Drawing 11] It is the flow chart of interruption processing of a pen adapter.
- Drawing 12] It is drawing showing the configuration of the memory built in pen equipment or a pen adapter.
- [Drawing 13] It is drawing showing the example of the configuration of the memory built in pen equipment or a pen adapter.
- [Drawing 14] It is the flow chart of the lead processing by OS over the pen adapter in the 1st example.
- [Drawing 15] It is the flow chart of processing of the receiving-side editor in the 2nd example.
- [Drawing 16] It is the flow chart of the lead processing by OS over the pen adapter in the 2nd example.
- Drawing 171 It is the block diagram showing the equipment configuration in the 3rd example.

[Translation done.]

(19)日本国特許庁 (JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号

特開平5-181582

(43)公開日 平成5年(1993)7月23日

(51)Int.CL ⁵		識別記号	庁内整理番号	FΙ	技術表示箇所
G06F	3/02	320 D	71655B		
	3/03	310 B	7927 -5B		
		380 E	7927-5B		
	15/20	554 H	7343-5L		

審査請求 未請求 請求項の数7(全 17 頁)

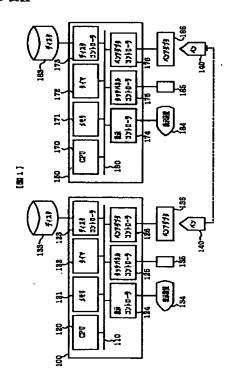
(21)出願番号	特顯平3-357578	(71)出顧人 000005108	
		株式会社日立製作所	
(22)出題日	平成3年(1991)12月26日	東京都千代田区神田駿河台四丁目 6番)	h
		(72)発明者 前田 多可雄	
		神奈川県川崎市麻生区王禅寺1099番地	株
		式会社日立製作所システム開発研究所	4
		(72)発明者 道明 誠一	
		神奈川県川崎市麻生区王禅寺1099番地	株
		式会社日立製作所システム開発研究所	Ŋ
		(72)発明者 橋本 尚	
		神奈川県川崎市麻生区王禅寺1099番地	株
		式会社日立製作所システム開発研究所	3
		(74)代理人 弁理士 笹岡 茂 (外1名)	-

(54) 【発明の名称】 表示データ転送方式およびペン・ペンアダプタ装置

(57)【要約】

【目的】 回線による結合がないコンピュータ間において、ポインティングデバイスの操作だけで表示情報の転送ができるようにする。

【構成】 操作者は記憶機能付きのペン140を表示装置134を備える第1のコンピュータ100に付随しているタッチパネル135に接触させ、対象となる表示情報を指定する。次に操作者がペン140をペンアグアタ136に差し込むと、CPU100は前記指定情報をペン内の記憶装置に書き込む。操作者はこのペンを第2のコンピュータ150のペンアグアタ186に差し込む。第2のコンピュータ150はペン内の表示情報を読み出し、ペンアグアタ186の記憶装置に書き込む。第2のコンピュータ150はペンアグアタ186内の表示情報を読み出し、表示装置184に表示する。



【特許請求の範囲】

【請求項1】 表示装置およびタッチパネルが接続され た少なくとも2つのコンピュータ間において表示データ を転送する表示データ転送方式であって、各コンピュー タにペンアダプタを接続し、ペン装置により第1のコン ピュータの前記タッチパネルの所望の2点が指示される ことにより転送対象の表示装置上の表示データが指定さ れ、ペン装置が前記第1のコンピュータのペンアダプタ に差し込まれることにより、前記第1のコンピュータは 前記表示データをペン装置内の記憶装置に書き込み、前 10 記表示データを書き込まれたペン装置が第2のコンピュ ータのペンアダプタに差し込まれることにより、前記第 2のコンピュータは前記表示データをペン装置から読み 出しペンアダプタ内の記憶装置に書き込み、前記第2の コンピュータはペンアダプタ内の前記表示データを読み 出し接続された表示装置に表示するようにしたことを特 徴とする表示データ転送方式。

【請求項2】 請求項1記載の表示データ転送方式にお いて、前記第2のコンピュータはペンアダプタ内の前記 表示データを読み出し表示装置に表示するとき、前記第 20 1のコンピュータの表示装置における表示位置と同一位 置に表示するようにしたことを特徴とする表示データ転 送方式。

【請求項3】 請求項1記載の表示データ転送方式にお いて、前記第2のコンピュータはペンアダプタ内の前記 表示データを読み出し表示装置に表示するとき、オペレ ータによる表示位置指定入力を待って、表示位置指定が されたとき、その指定位置に前記表示データを表示する ようにしたことを特徴とする表示データ転送方式。

くとも2つのコンピュータ間において表示データを転送 する表示データ転送方式であって、各コンピュータにペ ンアダプタを接続し、前記マウスにより第1のコンピュ ータの前記表示装置の表示画面上の所望の2点が指示さ れることにより転送対象の表示装置上の表示データが指 定され、ペン装置が前記第1のコンピュータのペンアダ プタに差し込まれることにより、前記第1のコンピュー 夕は前記表示データをペン装置内の記憶装置に書き込 み、前記表示データを書き込まれたペン装置が第2のコ ンピュータのペンアダプタに差し込まれることにより、 前記第2のコンピュータは前記表示データをペン装置か ら読み出しペンアダプタ内の記憶装置に書き込み、前記 第2のコンピュータはペンアダプタ内の前記表示データ を読み出し接続された表示装置に表示するようにしたこ とを特徴とする表示データ転送方式。

【請求項5】 ペン状の形状を有し、内部に第1の記憶 装置が組み込まれ、該第1の記憶装置に接続される複数 の信号線が第1の記憶装置とベン先部の間に配設され、 該ペン先部の面にに前記各信号線に接続された接点部が 設けられたペン装置と、

内部に第2の記憶装置及びスイッチ機構が設けられ、前 記ペン装置を差し込むための凹部をなすペン差し込み部 を有し、該ペン差し込み部の面に前記ペン装置の各接点 部にそれぞれ対応する接点部が設けられ、前記第2の記 憶装置に接続される各信号線がそれぞれ対応する前記接 点部から前記スイッチ機構を介して前記第2の記憶装置 に接続されるように配設されると共にさらに前記第2の 記憶装置から外部に延長されるように配設され、前記べ ン差し込み部には前記ペン装置が差し込まれたことを検 出するセンサが設けられ、該センサからはセンサ信号線 が前記スイッチ機構に接続されるように配設されると共 に外部に延長されるように配設されたペンアダプタとか らなるペン・ペンアダプタ装置。

2

【請求項6】 ペン状の形状を有し、内部に記憶装置が 組み込まれ、該記憶装置に接続される複数の信号線が記 憶装置とペン先部の間に配設され、該ペン先部の面に前 記各信号線に接続された接点部が設けられたことを特徴 とするペン装置。

【請求項7】 内部に記憶装置及びスイッチ機構が設け られ、前記ペン装置を差し込むための凹部をなすペン差 し込み部を有し、該ペン差し込み部の面に前記ペン装置 の各接点部にそれぞれ対応する接点部が設けられ、前記 記憶装置に接続される各信号線がそれぞれ対応する前記 接点部から前記スイッチ機構を介して前記記憶装置に接 続されるように配設されると共にさらに前記記憶装置か ら外部に延長されるように配設され、前記ペン差し込み 部にはペン装置が差し込まれたことを検出するセンサが 設けられ、該センサからはセンサ信号線が前記スイッチ 機構に接続されるように配設されると共に外部に延長さ 【請求項4】 表示装置およびマウスが接続された少な 30 れるように配設されたことを特徴とするペンアダプタ。 【発明の詳細な説明】

[0001]

【産業上の利用分野】本発明は回線で接続されていない コンピュータ間でのデータ転送方式および該方式で用い られる装置に係わり、特にワークステーションのように 表示画面とマウス等の指示装置を有し、使用者との間で 会話的に処理を行うコンピュータ同士でのデータ転送に 好適なデータ転送方式およびそのための装置に関する。 [0002]

【従来の技術】従来、ワークステーションにおける操作 でプログラム間のデータ転送では、マウス等のポインテ ィングデバイスで表示画面上に表示した情報の中から転 送すべき情報を指示し、その情報をクリップボード等と 呼ばれる一時メモリにコピーをし、次にこの情報を受信 しようとするプログラムが表示している外面の位置を指 示し、指示した情報を読み込ませる。この方法は2つの プログラムが別々の計算機上にある場合でも同様に行わ れて、一時メモリへ情報を記憶する代わりに通信システ ムを介した情報の受け渡しが行われる。その際には2つ 50 のコンピュータは通信路、回線等で接続されていなけれ 3

ばならなかった。このようなポインティングデバイスを 用いた情報の受け渡しについては各種ワークステーショ ンのマニュアルにその記述を見ることができる。その例 ELTMacintosh System Softw are User's Guide p87-91を挙 げることができる.

[0003]

【発明が解決しようとする課題】上記従来技術では、通 信等で接続されていないコンピュータ間のデータ転送は ィング操作の他にフレキシブルディスクまたはマグネテ ィックテープ等記憶媒体の操作が必要であった。本発明 の目的は通信路、回線等で接続されていないコンピュー 夕間でも上記のようなポインティングデバイスだけの操 作で情報の転送を実現することにある。

[0004]

【課題を解決するための手段】上記問題点を解決するた めに次のようなポインティングデバイス (ペン装置) を 用いる。形状はペン、鉛筆等の通常の筆記具と同様で円 柱状の本体部分に円錐状の位置の指示部分が着いている 20 ものとする (図3の140の中心軸を中心として回転さ せてような形状)。この装置の中に情報を記憶する記憶 装置を設け、、この記憶装置と外部との間で情報の送受 信をできるようにする。指定された情報を上記ペン装置 に記憶させるためにコンピュータ本体にペンアダプタを 接続し、ペン装置との情報の送受信手段とする。コンピ ュータに接続された表示装置上で上記ペン装置により指 示された情報の位置を得るために、表示装置と同じ大き さのを面を有し、その面に対し接触物がある場合にはそ の旨を上記中央処理装置に通知できるような装置(以後 30 タッチパネルという) とを設ける。そして、ペン装置に より指示された情報を他のコンピュータに転送する場合 には、ペン装置をペンアダプタに差し込み、コンピュー タが前記指示された情報をペン装置に転送し、次いで、 このペン装置を他のコンピュータに接続されたペンアダ プタに差し込むことにより、他のコンピュータがペン装 置から情報をペンアダプタに転送する。さらに、他のコ ンピュータがペンアダプタから情報を読み出し、接続さ れた表示装置に表示するように構成している。

[0005]

【作用】上記目的を達成するために構成した装置は次の ように動作するため目的を達成することができる。操作 者は自分が必要とする情報を上記ペン装置を用いて上記 タッチパネル上で指定する. するとタッチパネルによる 接触の通知によりどの情報が送信の対象になるかをコン ピュータは認識する。次に操作者はペン装置をコンピュ ータ本体に付属させたペンアダプタに差し込む. すると 指定された情報はペン装置内の記憶装置に送られ記憶さ れる。次に操作者はこのペン装置を携帯し、第2のコン ピュータ(構成は上記手段の項で記したものと同一とす 50 信号線334を介してデータ情報を、それぞれ外部と交

る) のペンアダプタに差し込む。 第2のコンピュータは ペン装置内の情報を一旦ペンアダプタの記憶装置に転送 し、その後、ペンアダアタの記憶装置から情報を読み出 し表示装置に表示する。

4

[0006]

【実施例】第1の実施例を図1~14で説明する。図1 は本発明の構成図である。これは同一構成のコンピュー タ100、150間のデータ転送をペン装置140(以 下、ペン140という)を介して実行しようとする場合 不可能である。このため従来はマウス等によるポインテ 10 の構成図である。コンピュータ100の内部は次のとお りである。バス110には、CPU120、メモリ12 1、タイマ122、ディスクコントローラ123、表示 コントローラ124、タッチパネルコントローラ12 5、ペンアダプタコントローラ126がそれぞれ接続し

> 【0007】タイマ122は指定時間後にCPU120 に対し割り込みを発生させるものである。精度はmse c程度とする。 ディスクコントローラ 1 2 3 はディスク 装置133を制御し、ディスク上のデータブロックをブ ロック番号と呼ぶ数字をキーにアクセスすることができ る。表示コントローラ124は表示装置134を制御 し、文字列と画面上の位置を入力として、指定位置から 指定文字列を表示する。

> 【0008】本例では表示画面を図2に示す。画面20 0は10×20のメッシュに分割し、各メッシュに1文 字が表示されるものとする。 各メッシュには (上からの 行数、左からの列数)という数字の組を対応付ける。所 謂座標である。例えば図2のメッシュ210は座標

(2、4)を持つことになる。また本例において表示装 置にはメッシュ毎に(文字毎に)背景色を変更すること ができるようにする。

【0009】タッチパネルコントローラ125はタッチ パネル135を制御し、タッチパネルへの接触があると その旨を割り込みによってCPUに伝える。またCPU からの処理要求に応じて現在接触中のものがあるか否 か、あるいは接触しているものがある場合にはその位置 などを返答する機能もある。タッチパネルの接触を探知 する部分の大きさは上記表示装置134の画面200と 同一とし、その座標も同一とする。またパネル自身は透 40 明とし、表示装置の画面に接着している。ペンアダプタ コントローラ126はペンアグプタ136を制御してい る。

【0010】図3は、本発明で用いられるペン装置14 0およびペンアダプタ136の構造をに説明する図であ る。ペン装置140はペン状の形状を有し、その内部に は記憶装置310が組み込まれている(以後この記憶装 置をPRAMと呼ぶ)。このPRAMは、信号線331 を介してアドレス情報を、信号線332を介してR/W 信号を、信号線333を介して記憶装置の選択情報を、

信する(通常の主記憶アクセスと同じとする)、外部と 交信するために、前記各信号線は記憶装置310からペ ン先部320へと延びて配設され、ペン先部320上に 接点部321~324が設けられている。

【0011】ペンアダプタ136は、内部に記憶装置3 70 (以後この記憶装置をARAMと呼ぶ)及びスイッ チ機構360が設けられる。ペンアダプタ136はペン 装置140を差し込むための凹部をなすペン差し込み部 380が設けられ、ペン差し込み部380の面に、前記 ペン装置140の接点部321~324に対応する接点 10 部381~384が設けられる。接点部381からはア ドレス情報の信号線341がスイッチ機構360を介し て記憶装置370に接続されるように配設されると共に さらに前記記憶装置からペンアダプタ136の外部に延 長されるように配設される。接点部382からはR/W 信号の信号線382が、接点部383からは記憶装置の 選択情報の信号線383が、そして接点部384からは データ情報の信号線384がそれぞれ同様にして配設さ れる。また、ペン差し込み部380にはセンサ350が 設けられ、センサ350からはセンサ信号線345がス 20 イッチ機構360に接続されるように配設されると共に ペンアダプタ136の外部に延長されるように配設され る。センサ350はペン装置140が差し込まれたこと を検出するためのものであり、センサにペン先が触れる と、その旨をセンサ信号線345を介してスイッチ機構 360及び外部に出力する。この信号はCPUへの割り 込み信号、スイッチ機構360への選択信号となる。ス イッチ360は選択信号がONの場合には(差し込まれ た場合には)対応する信号線をそれぞれ接続し、OFF の場合には切断する。

[0012] PRAM310 & ARAM370 & CPU から通常の主記憶装置と同じに見える。そのメモリマッ プ (CPUから見えるアドレス) は図4に示すようなも のとする。即ち主記憶全体 (400) のなからPRAM 310dfffe0000bbfffeffffft の領域 (410) を、ARAM370はffff000 Oからfffffff までの領域(420)をそれ ぞれ用いるとする。コンピュータ150の構成も100 と同じとする。ただし引用符の番号が図1では+50と してある。

【0013】コンピュータ100のディスク133から コンピュータ150のディスク183へ情報を移す場合 の操作者の手順およびそれに応じたコンピュータ内の動 作を示す。コンピュータ100にはアルファベット列で データをアクセスできるファイルシステムと、それを編 集するエディタが備えられている。対象となる情報の例 として本実施例の前半部分を用いる。 それを図5に示 す。この例ではキャリッジリターン (CR) を黒丸で表 している(1文字分の情報を持っているとする)。

すべき情報であるとする。エディタはこの文書をファイ ルシステムを用いてディスク133から主記憶にローデ ィングし、その一部を表示装置134に出力する。その 例を図6に示す、この例では情報全体の中の100番め の文字"ュ"から始まる文字列を表示している。エディ 夕は"ュ"の番地である100という値をOSによって 管理される一つの変数領域900内の記憶領域905 (図9) に記憶しておく。

6

【0015】操作者はこの画面を見て、自分が必要とす る情報をペン装置140を用いて指定する。指定の方法 は必要とする情報の先頭にペン装置を接触させ、接触し たまま情報の末尾までペン装置を移動させ、そこでペン 装置を離す。本例の場合にはペン装置140をタッチパ ネル135のメッシュ (1、0) に接触させ、接触した まま (5、18) へ移動し、そこでペン装置 140をタ ッチパネルから離す。

【0016】このような操作をすると先頭と末尾の間の 各文字の背景色が別の色に変わるようにし、操作者が、 指定されている領域がどこであるかがわかるようにす る。例えば通常の背景色の色が白とし、上記操作で指示 された文字の背景色を青とする。その処理の流れを図 7、図8に、またこの処理に関係するOSによって管理 される一つの変数領域900を図9に示す。

【0017】ペン装置の先頭が接触するとタッチパネル はCPUに割り込む。割り込みが発生すると、CPUは ステップ710からの714までの処理を実行する。ス テップ710では割り込みを受け取った旨をタッチパネ ルに通知する。次にペン装置が接触していることを記憶 するために変数領域900内の接触ビット901をON 30 にし(ステップ711)、接触している座標をタッチパ ネルから求め、それを変数領域900内の開始座標領域 902および終了座標領域903に記憶する (ステップ 712)。ステップ713ではこの開始座標と終了座標 を指定し、その間の文字列の背景色を青となるように表 示装置に指示をする。その処理の流れは後述する(図 8)。ステップ714では人間の視覚では判別できない 程度の時間経過後に割り込みが発生するようにタイマを 設定する。本例では20ms後に割り込みが発生するも のとする(50回/ 砂程度の割り込み頻度)。これでタ ッチパネルに対して接触時に発生する割り込みに対する 40 処理は終わる。

【0018】20ms後にはタイマの割り込みが発生し ステップ720以降の処理を実行する。ステップ720 では割り込みを受け取った旨をタイマに通知する。次に ペン装置が20ms前に接触中だったか否かを変数領域 900内の接触ビット901で判定する (ステップ72 1)。接触していなかったと判定されると、これはステ ップ714によるタイマ割り込みではないため、他の通 常の処理を実行する(ステップ722)。接触していた 【0014】この文章中の第2パラグラフ501が移動 50 場合には、現在接触中か否かをタッチパネルにを問い合

わせる(ステップ723)。 接触している場合には、接触している座標をタッチパネルから求め、それを変数 領域900内の終了座標領域903に記憶する(ステップ724)。次に制御をステップ713へ移し、対象領域の背景色の変更、タイマの再設定を行う。終了座標の記憶領域903はタイマ割り込みが続くかぎり更新される。接触していない場合には、接触ビット901をoffにし、情報の指定動作が終ったものと見なす。情報指定の完了ビット904をonにする。

【0019】図8はステップ713を詳細化したもの で、タッチパネル上の2点を指定してその間の文字列の 背景色を変更する手順を示したものである。2点をA (a0, a1), B(b0, b1)とする。まずステッ プ810でAとBのどちらが前にあるかを判定し(20 ×a0+a1>20×b0+b1)、Bが前にある場合 にはAとBを入れ替える(ステップ811)。メッシュ の位置を指定変数 i 0, i 1 に開始座標を代入し (ステ ップ820)背景色の変更を開始する。まずステップ8 21でi0, i1指定のメッシュの背景色を変更し、次 のメッシュを指させるために i 1をインクリメントし (ステップ822)、それが点Bを越えていれば処理を 終了させる (ステップ823、840)、越えていなけ れば行の右端を越えていないかを判定し(ステップ82 4)、越えていなければ制御を821に戻す。越えてい れば、i Oをインクリメントし(次の行を指させる)、 i 1に左端を指させ (ステップ830)、ステップ82 1に制御を移す。

【0020】以上の処理により表示画面上では対象となった情報の領域の背景色が変更され、またその開始座標と終了座標とが記憶できた。この例の場合のこの段階で 30 は変数領域900は図10に示すようなデータが格納されることになる。即ち、接触ビットOFF、開始座標(1、0)、終了座標(5、18)、指定完了ビットON、表示の先頭文字の番地100がそれぞれ記憶されたことになる。

【0021】操作者は次にこのペン装置140をコンピュータ100のペンアダプタ136に差し込む。すると指定された情報はPRAM(ペン装置の記憶装置)310に送られ、さらにそのペン装置140をコンピュータ150のペンアダプタ186に差し込む。するとこの情報はコンピュータ150へ送られる。その処理の流れを図11、14で説明する。

【0022】ペン装置がペンアダプタ内のセンサ350に触れると、そこから信号がセンサ信号線345に出力される。この信号はスイッチ360をON状態にし、信号線341、342、343、344がそれぞれCPUとつながり、これによりCPUはPRAM310ヘアクセスできるようになる。またセンサ信号線345の信号は割り込み信号としてCPUへ送られる。

【0023】PRAM310、ARAM370の構造を 50 対し待ち状態になっているプログラムがあればその待ち

図12に示す(互いに同じ構造であるとする。符号も同じものを用いる。)。各々の第1データは情報の有無を示すビット1201があるとする。即ちこのビットがOFFならばその記憶装置上に情報がないことを意味し、逆にONならば情報が存在することを意味するものとする。初期常態はOFFとする。ペンアダプタへの接触による割り込みが発生すると図11に示す処理が実行される。

8

【0024】まずステップ1110ではペンアダプタへ10 割り込みを受け取った旨の通知をする。次にペン装置内に情報があるか否かを判定する(ステップ1120)。この場合には情報が入っていないからステップ1130へ制御が移る。ここで変数領域900のデータを参照し、情報の指定が完了しているか否かを判定する(指定完了ビット904)、指定が完了していない場合にはエラーとしてその旨を表示する。指定が完了している場合には指定領域の情報をPRAM310へ転送する(ステップ1131)。

【0025】指定領域の番地は次のようにして求める。 既に述べたように現在表示中の情報の先頭は全情報の中の100番目であることを変数領域900に記憶している。これと変数領域900に記憶してあ開始座標(1、0)、終了座標(5、18)から、100+1×20=120が指定領域の先頭番地であり、100+5×20+18=218が最終番地である。サイズは218-120+1=99ある。PRAMへ転送する情報は先頭番地から最終番地までの情報である。転送先のPRAMは、主記憶上のfffe0000番地以降である。

【0026】次のステップ1132でにPRAM310 のデータ有無ビット1201をONにし、ARAM37 0の有無ビット1201をOFFにする。次に変数領域900内の情報の指定完了ビット904をOFFにし、背景色の変更を元に戻し(ステップ1133、背景色の変更は図8の処理と同様)、割り込み処理を終える。この段階でのPRAM310の内容を図13に示す。情報の有無ビットはON、開始アドレスは(1、0)、サイズは99、それと対象になった情報の列(文字列)が格納されている。

【0027】次にこの状態のペン装置140をコンピュータ150のペンアダプタ186に差し込むとコンピュータ100と同様にして割り込みが発生し、図11の処理が開始される。今回の場合にはステップ1120においてPRAM310にデータがあるため制御は1140へ移る。ここでARAM(ペンアダプタ内の記憶装置)370にデータがあるかないかを判定し、ある場合にはエラーとしてその旨を表示させる。無い場合にはPRAM310の内容全体をARAM370へ転送し(ステップ1141)、PRAM310の有無ビットをOFFにする(ステップ1142)。さらにこのペンアダプタに対し待ち状態になっているプログラムがあればその待ち

9

状態を解除し(ステップ1143)、割り込み処理を終える。

【0028】コンピュータ150のエディタはOSにA RAMからの情報のリードを要求する。この要求に応じ てOSでは図14に示す処理を実行する。 OSはペン装 置140の差し込みを待つ状態になっていたとする(ス テップ1404のsleep)。この後にペン差し込み の割り込みがあるとステップ1143によりsleep は解除され制御がステップ1401へ移される。ここで 割り込みを禁止してARAM360にデータがあるか否 10 かを判定する(ステップ1402)。この場合には上記 の割り込みによってデータが入っているため制御がステ ップ1405に移され、ステップ1405でARAM3 70からエディタのバッファ領域へデータは転送され る。次にARAM370の有無ビットをOFFにし(ス テップ1406)、割り込み禁止状態を解除する。次い で、OSは前記バッファ領域に取り込まれた情報 (図1 3)を表示画面上に開始座標(1、0)の位置から表示 する。 本実施例によれば、ペン状の装置を第1コンピ ュータに表示した情報を指し示し、次にペンアダプタに 20 差し込むという操作と第二のコンピュータに同様に差し 込むといった操作だけで、所望のデータを第1のコンピ ュータから第2のコンピュータへの転送ができ、第2の コンピュータの表示画面の同一位置に転送情報を表示す ることができる。

【0029】第2の実施例を図1から図13までと、図15、16で説明する。本例では第1の実施例と全く同じ手順で第1のコンピュータ100からペン装置140へ情報が移されているとする(図1ないし13)。受信側のエディタの処理の流れを図15に示す。

【0030】初期処理後(ステップ1501、画面表示のための前処理等)、ステップ1502で入力機器からの情報の読み出しをOSへ要求する。ステップ1503で入力機器からの入力を待つ。OSによる入力機器からの情報の読み出し処理は図16のフローチャートに示すとおりであり、図14のフローチャートで示した処理と同様であるが、指定位置への受信情報の表示(1408)は行わない。

【0031】ステップ1504ではOSにより読み出された受信情報について解析する。ステップ1505で解40る。 析結果からペンアダプタ186からの情報であるか否かを判定し、ペンアダプタ186以外の場合には、それに対応する各々の処理1505、即ち、他の入力機器からの情報に対する処理、を実行する。ペンアダプタ186からの入力の場合には、ステップ1507で利用者に対する位置指定を求めるメッセージ、例えば、「情報をペーストする位置を指定して下さい」といった文字列、を画面上の所定位置に表示する。ステップ1508では変数領域900の位置指定完了ビット904がONになるまでループをする。このループ中にペン装置140が夕50ック

10

ッチパネル185上の位置を指定すると(接触し、その後に離すと)、図7の処理が実行される。すると位置指定完了ビット904はONとなり(ステップ725)、ステップ1508のループにあった制御はステップ1509へ移る。ステップ1509では指定された位置(ペン装置140がタッチパネル185から離れたときの位置とする)として変数領域900の903を読み、、指定完了ビット904をOFFにする。次に、ステップ1510でこの指定座標に対象となった情報を表示する。【0032】本実施例によれば、ペン状の装置で第1コンピュータに表示した情報を指し示し、次にペンアダブ

100327年天間内によれば、ペンパル表直で第13 ンピュータに表示した情報を指し示し、次にペンアダア タに差し込むという操作と第二のコンピュータに同様に 差し込み、さらに第2のコンピュータの表示画面上の位 置を指定するだけで、所望のデータを第1のコンピュー タから第2のコンピュータの所望の位値へ転送すること ができる。

【0033】第3の実施例を図17と図2から図14で 説明す。図17は本実施例の構成図である。第1、第2 の実施例の構成図(図1)との相違は第1の実施例で用 いたタッチパネル135、185、及びそのコントロー ラ125、175を用いずにマウスコントローラ172 5、1775およびそのコントローラ1735、178 5を設けたことである。マウス1735に移動またはボ タンのON/OFFがあるとコントローラ1725はC PU120へ割り込みを発生させる。

【0034】操作者はマウスを用いて送信したい情報を第1の実施例と同様に指定する。コンピュータは第1の実施例と同様の方法で指定位置の座標を求め、指定された領域の背景色を変更する。次にペン装置140をペン30 アダアタ136に差し込む。コンピュータは第1の実施例と同じ方法で指定領域から情報をペン装置140へ送信する。操作者はこのペン装置を第2のコピュータのペンアダアタ186へ差し込む。第2のコンピュータでは第1の実施例と同様にしてペン装置から情報を受信する。

【0035】以上本実施例によればマウスとペン装置140の持ち替え操作が増えるが、タッチパネルなしでも通信システムによって結合されてない計算機間でポインティングデバイス操作だけで情報の送受信が可能になる。

[0036]

【発明の効果】本発明によれば、通信路、回線等で接続されていないコンピュータ間でもポインティングデバイスによる表示画面に対する指示操作だけで情報の転送を実現することができるようになり、さらに、上記コンピュータ間での情報の転送に際しての操作者の負担を軽減することができる。

【図面の簡単な説明】

【図1】第1、2の実施例における装置構成を示すブロック図である。

【図2】実施例における表示画面上の座標の説明図であ

【図3】実施例で用いるペン装置、ペンアダプタの構成

【図4】ペン装置、ペンアダプタに内蔵したメモリのマ ップ図である。

【図5】実施例における転送すべき情報の例を示す図で ある。

【図6】転送すべき情報の表示例を示す図である。

図である。

【図8】背景色の変更処理の流れ図である。

【図9】OSによって管理される変数領域を説明する図 である。

【図10】 OSによって管理される変数領域の例を示す

図である。

【図11】ペンアダプタの割り込み処理の流れ図であ

12

【図12】ペン装置またはペンアダプタに内蔵したメモ リの構成を示す図である。

【図13】ペン装置またはペンアダプタに内蔵したメモ リの構成の例を示す図である。

【図14】第1の実施例におけるペンアダプタに対する OSによるリード処理の流れ図である。

【図7】タッチパネル及びタイマの割り込み処理の流れ 10 【図15】第2の実施例における受信側エディタの処理 の流れ図である。

> 【図16】第2の実施例におけるペンアダプタに対する OSによるリード処理の流れ図である。

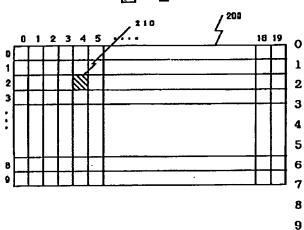
> 【図17】第3の実施例における装置構成を示すブロッ ク図である。

> > 図 6

【図6】

【図2】

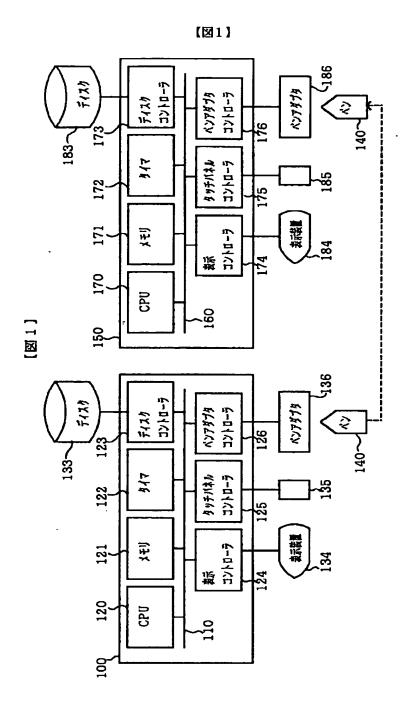
図



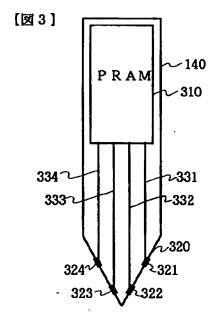
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	
ュ	_	ÿ	1	0	0	၈	内	33	は	改	Ø	2	5	y	Č	あ	<u></u>	_	•
	K	ス	1	1	0	ĸ	は		c	Р	U	1	2	0	_	ᆺ	ŧ	IJ	1
2	1		Ŋ.	1	7	1	2	2	L	デ	1	ス	2	旦	2	٢	旦	上	2
1	2	3		表	景	3	ン	۲	D	L	2	1	2	4	_	9	7	7	þ
ネ	n	2	ン	_	П	_	5	i	2	5		~	ン	7	¥	ヹ	夕	3	2
ŀ	D	_	ラ	1	2	6	が	7	ħ	₹	n	接	款	<u>ل</u>	τ	ķ١	ð	_	•
-	9	1	マ	1		2	_		_	1	1				!	U	1	2	0
12	対	し	割	_	_	か		$\overline{}$	_		•	1	•				ŏ	_	Ħ
<u> </u>	は	_	_			程		ŧ	1	5		•			L			L	L
	デ	1	ス	ク	7	シ	ŀ	D		5	1	2	3	は	亍	1	ス	2	2

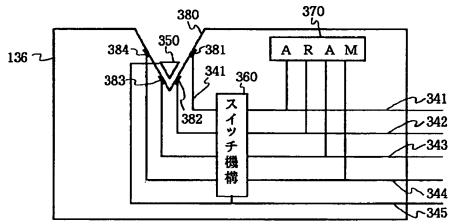
【図9】

[図9] 900 【図10】 接触ビット 901 [図10] 開始座標 902 900 終了座標 903 OFF 901 指定完了ピット 904 (1, 0)-902 先頭文字の番地 905 (5, 18)-903 ON 904 100 905

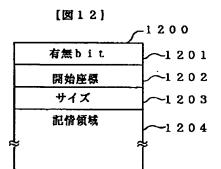


【図3】





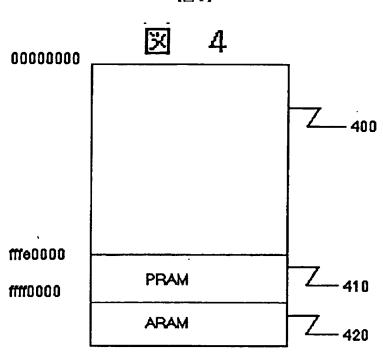
【図12】



【図13】

【図13】

【図4】



【図5】

図 5

第1の実施例を図1~14で説明する。第1図は本発明の 構成図である。これは同一構成のコンピュータ100、15 0間のデータ転送をペン状の記憶装置140を介して実行し ようとする場合をの構成図である。コンピュータ100の内

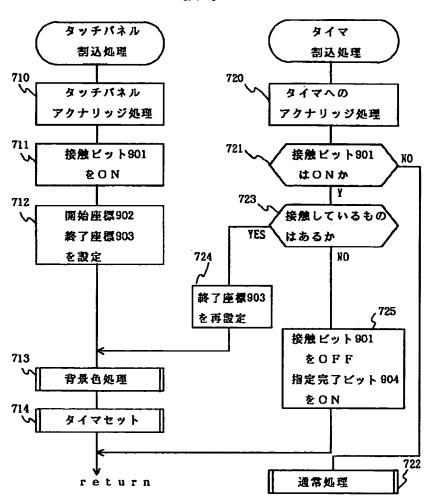
郎は次のとおりである. ●

バス110には、CPU120、メモリ121、タイマ1 22、ディスクコントローラ123、表示コントローラ12 4、タッチパネルコントローラ125、ペンアダプタコントローラ126がそれぞれ接続している。●

タイマ122は指定時間後にCPU120に対し割り込みを発生させるものである。特度はmsec程度とする。● ディスクコントローラ123はディスク装置133を制御し、ディスク上のデータブロックをブロック番号と呼ぶ数字をキーにアクセスできるものとする。●

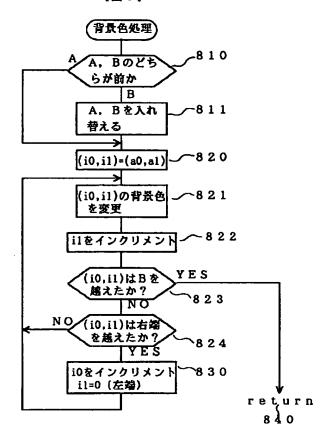
【図7】

【図7】



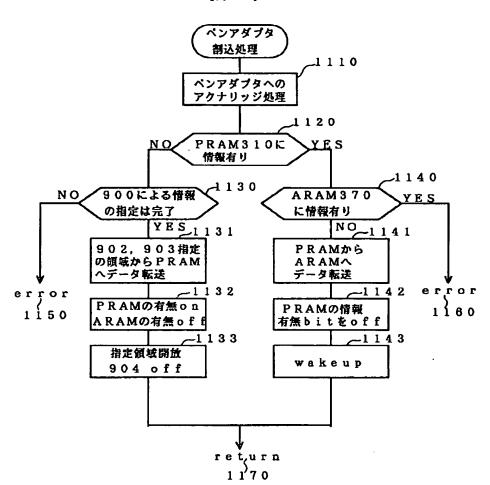
【図8】

[図8]



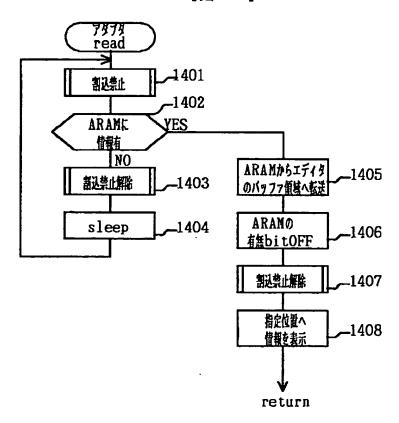
【図11】

[図11]

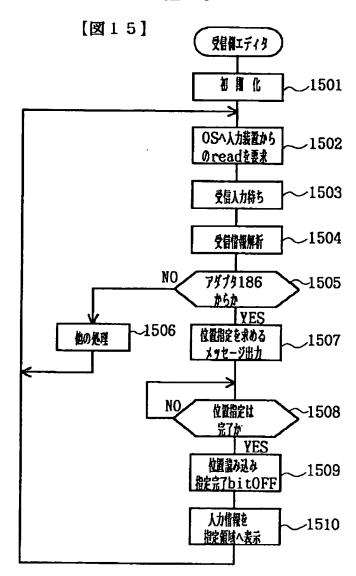


【図14】

[図14]

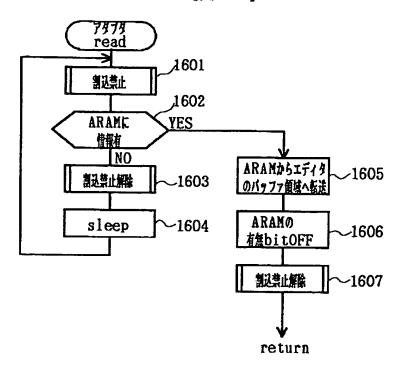


【図15】



【図16】

[図16]



【図17】 **デル** 12/13-5 **デ**423 コントローラ ペンアダプタ 176 414 まりチバネル コントローラ 172 表示 コントローラ 171 机 170 CPU [図17] 150 コントローラ **デ**439 ላን*ንኝጎ*ያ コントローラ **デ**429 123 $133\sim$ 317 タッチバネル コントローラ 122 1725 表示装置 表 コントローラ 红 121 120 CPU 100

This Page is inserted by IFW Indexing and Scanning Operations and is not part of the Official Record

BEST AVAILABLE IMAGES

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images include but are not limited to the items checked:

u	BLACK BURDERS
Δ.	IMAGE CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES
	FADED TEXT OR DRAWING
	BLURED OR ILLEGIBLE TEXT OR DRAWING
٥	SKEWED/SLANTED IMAGES
□ ⁄	COLORED OR BLACK AND WHITE PHOTOGRAPHS
	GRAY SCALE DOCUMENTS
	LINES OR MARKS ON ORIGINAL DOCUMENT
ď	REPERENCE(S) OR EXHIBIT(S) SUBMITTED ARE POOR QUALITY
	OTHER:

IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.
As rescanning documents will not correct images problems checked, please do not report the problems to the IFW Image Problem Mailbox